

### 3<sup>de</sup> graad: Fotoshop jezelf in een droom met Paint.net

Van welke stoere, leuke, fantastische, spannende, geweldige, hippe, roemrijke, sportieve, creatieve, waanzinnige uitdaging droom jij? Met deze opdracht kan het allemaal!

Bedenk een situatie die jij ooit wilt beleven. Ga op zoek naar een passende achtergrond. Laat je fotograferen in een passende houding (met passende voorwerpen, kostuum, ...) en plak jezelf in je droomtoestand. Houd je niet in! Laat je fantasie de vrije loop. Echt... alles is mogelijk: skiën op de Eiffeltoren, voetballen met lady Gaga, vliegen in de lucht, ...

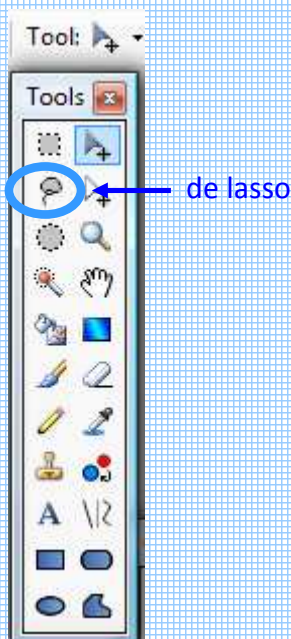
#### HOE?

**Bedenk eerst wat jij echt graag ooit eens wilt doen, waarvan jij denkt dat het eigenlijk (bijna) niet mogelijk is. Wat zou je superspannend, tof, ... vinden?**

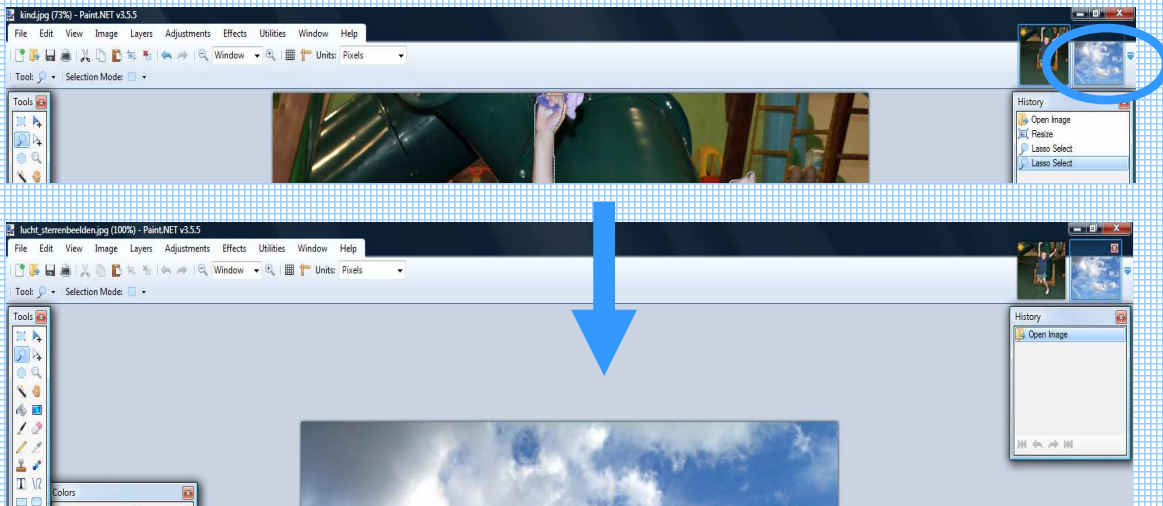
1. Zoek via 'Google of Bing afbeeldingen' een passende achtergrond van **minimum 800x600 pixels** en **maximum 1600x1200 pixels**. Dat is de breedte x de hoogte. Bewaar dit op je computer.
2. Trek een foto van jezelf in een houding die past bij je fantasie-droomscene. Kopieer de foto op de computer en verklein de foto tot minimum 800x600 en maximum 1600x1200. **JE FOTO MAG NIET GROTER ZIJN DAN JE ACHTERGROND!**
3. Download en installeer het gratis tekenprogramma Paint.net (versie 3.0) op [http://www.oldversion.com/download\\_paint.net\\_3.00.html](http://www.oldversion.com/download_paint.net_3.00.html)
4. Open het programma.
5. Open de achtergrond via **File – Open**.
3. Open nu ook de foto van jezelf (beide foto's zijn dan rechts bovenaan in het klein te zien)



4. Ga met de lasso helemaal rond jouw lichaam (muisknop ingedrukt houden). De selectie wordt dan heel licht blauw gekleurd, met rondom rond 'wandelende mieren'. Dit is hetzelfde als dat je op een blad papier zou gaan liggen en iemand met potlood of stift de omtrek van je lichaam zou tekenen. Misschien lukt dit niet meteen zo goed, maar na wat oefening gaat het vast en zeker!



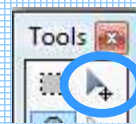
5. Klik bovenaan op **Edit** en dan op **Copy** (of tik **ctrl+c** in), jouw lichaam wordt dan gekopieerd.
6. Klik bovenaan rechts op je achtergrondfoto zodat die op je scherm verschijnt



7. Klik op **Edit–Paste in to new layer**. Jouw lichaam wordt nu op de achtergrond gekleefd, in een nieuwe laag. Net alsof je een doorschijnend vel op de achtergrond zou leggen en daarop zou tekenen.

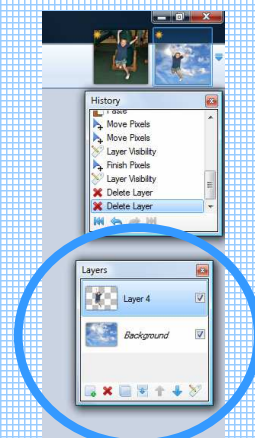


8. Rond de nieuwe laag zie je in de hoekpunten en zijkanten kleine witte blokjes. Door die te verslepen kan je jezelf groter en kleiner maken en in het midden kan je jezelf verplaatsen. Om nadien nog te vergroten of verkleinen klik je op

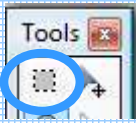


Let er op dat dan ook de juiste laag aanstaat (die van je lichaam, en niet die van de achtergrond), anders verander je de achtergrond, en dat is niet de bedoeling!

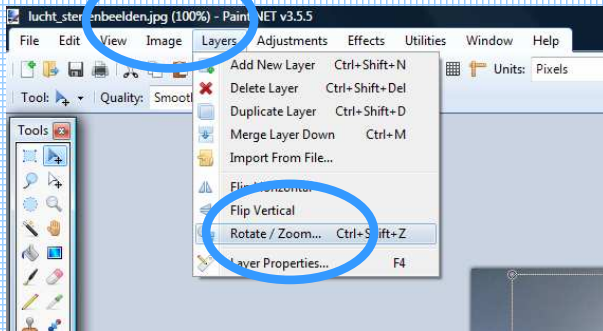
Om het lagenmenu zichtbaar te maken tik je op de F7-toets.



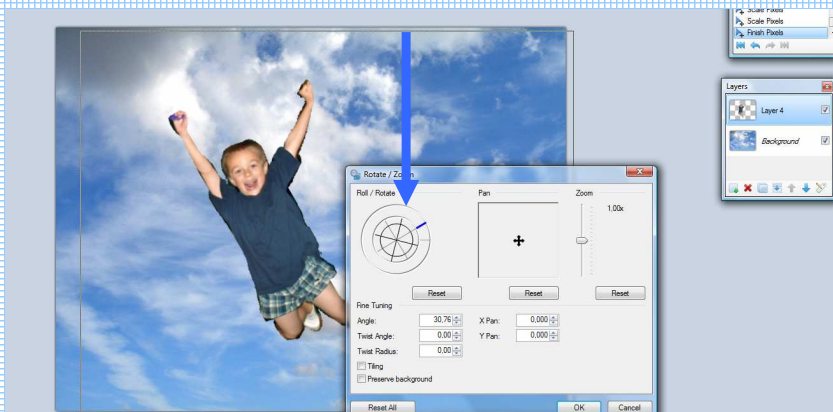
9. Als je tevreden bent, klik op de vierkante selectietool en ergens in je foto, zodat de blauwe schijn en de vergroot-verkleinblokjes verdwijnen.



10. Nu gaan we, als je dat wilt, jouw lichaam draaien. Klik op layers – rotate



11. Verplaats het venster een beetje en draai aan het wiel door met je muis te klikken en te slepen.. Kijk wat er gebeurt en draai zoals jij je figuur in de achtergrond wilt. Je kan het wiel in beide richtingen verdraaien.



12. Klaar? Klik op file – save as  
13. Tik jouw naam en familienaam in  
14. Kies voor opslaan als . PDN als je er later nog wilt aan verder werken.  
15. Kies voor opslaan als .JPEG als je helemaal klaar bent om het te mailen.

Kies met de klas een top 3 van alle foto's.

Stuur deze 3 foto's per mail naar [wedstrijd.digitaleweek@gent.be](mailto:wedstrijd.digitaleweek@gent.be)

Onderwerp: wedstrijd digitale week 3<sup>de</sup> graad + naam school + naam klas.

**STUUR DEZE MAIL(S) VANAF ZATERDAG 26 FEBRUARI 2011 EN TEN LAATSTE OP VRIJDAG 4 MAART 2011 om 16u**

De mailbox wordt daarna afgesloten en te late inzendingen worden niet meer aanvaard!

SUCCESS!!

© Peggy thienpont - PBD Gent – 2011